

---

## FORMATION CONTINUE

### JEUNE INITIATEUR DE CLUB - INITIATEUR DE CLUB

#### Enjeux, planification, programmation et contenus

---

**Public visé :**

Jeune initiateur de club : catégorie d'âge « Cadet » (à partir de 13 ans)

Initiateur de club : à partir de 18 ans

**Dates et lieu :**

10 et 11 juin 2023 à ST RAPHAEL – Complexe sportif – Bd de l'ASPE - 83700

**Durée de la formation :** 21 heures

- 2 x 1 jour, soit 14 heures
- 3 heures dans son club (attestation validée par le président)
- 4 heures FOAD

**Pré-requis :**

Être licencié FFTT

**Objectif de la formation :** Accueillir, faire découvrir

- Être capable d'accueillir les différents pratiquants et leur donner envie de pratiquer
- Être capable d'animer des séances de tennis de table en utilisant les outils FFTT.

**Programme de la formation :**

*Voir page suivante*

**Moyens pédagogiques, techniques, et d'encadrement :**

- Alternance de cours théoriques (contenus mis à disposition du formé sur PerfTT2) et pratiques
- Intervenants : membres du collectif technique régional.

**Modalités de suivi :** Participation à la formation

**Tarif :**

Frais pédagogiques et administratifs : 100 €

---

## FORMATION CONTINUE

### JEUNE INITIATEUR DE CLUB – INTITATEUR DE CLUB

#### Enjeux, planification, programmation et contenus

### PROGRAMME PRÉVISIONNEL

---

#### Journée 1

- ✓ 09h00-10h00 **Accueil** : Présentation de la filière
- ✓ 10h00-12h00 **Accueillir – informer** : Connaître les attitudes éducatives et citoyennes  
**La séance** : Les différentes formes de communication – Donner envie de pratiquer, motiver
- ✓ 14h00-16h00 **La séance** : Les conditions de pratique en sécurité (30')  
**Accueillir** : Caractéristiques des différents publics pongistes débutants (1h30)
- ✓ 16h00-18h00 **Accueillir** : Repérage des temps d'une séance (à travers la pratique) + l'échauffement physique  
Les services proposés par son club (30')

#### Journée 2

- ✓ 09h00-10h30 Retour d'expérience des stagiaires
- ✓ 10h30-12h00 **Technique (partie 1)** :
  - Les paramètres du jeu (actions,)
  - Les façons de gagner le point
- ✓ 14h00-16h00 **Technique (partie 2)** :
  - Le matériel, les prises de raquette
  - Savoir faire un CD, un RV et un service
- ✓ 16h00-18h00 **Technique (partie 3)** : L'outil « panier de balles » au service de l'animation (1h)

#### **Bilan de formation**